

ARKANOID

Tato poměrně jednoduchá hra se stala počátkem roku 1987 šlágrelem na hracích automatech. Kralovala dosti dlouho, než ji vytlačily náročnější hry. Pro svou jednoduchou grafiku, námět i způsob ovládání je oblíbena i mezi Ataristy, zvlášť pak její další verze.

Mimo prostého odražení míčku, čeká hráče i několik překvapení. Při vyražení některé příčky z horní zdi může vypadnout písmenko abecedy. Po jeho zachycení se může hra zjednodušit a nebo zkomplikovat. Kouzlo působí do momentu zachycení dalšího písmene. Jenom písmenko S má časově omezenou působnost. Některé příčky nutno trefit 2x, jiné nejdou vyrazit vůbec. Ze dvou otvorů ve stropě občas vylétávají různé potvory, které při dotyku s míčkem mění jeho směr.

Význam padajících písmen pro další vývoj hry je následující

- B - otevření průchodu do další úrovně hry, bez nutnosti probíjet se příčkami.
- C - možnost přidržet míček na odrazové příčce a vystřelit jej v daný moment.
- D - znásobení míčku až na počet 3.
- E - prodloužení odrazové příčky až na její dvojnásobek.
- L - možnost vyražení příček pomocí laseru.
- P - dodatečná (nová) odrazová příčka.
- S - zpomalení pohybu míčku.