

DYNAKILLERS

Úlohou hry je zlikvidovat své spoluhráče výbuchy bomb. Během hry je možné sbírat určité předměty, které hráči zvýší schopnosti, aby mohl z boje vyjít jako vítěz.

Start hry - po vybrání této volby se vás program zeptá na jména hráčů. Jméno může být maximálně 10 znaků dlouhé. Po jeho zadání je potřeba stlačit Return (pokud je jeho délka menší než 10 znaků). Potom už začne vlastní hra. Hra se hraje na počet kol vybraných v menu Options. Jestliže je stav nerozhodný (více hráčů má stejné skóre), hraje se ještě poslední, rozhodující kolo. Po každém kole se zobrazí momentální stav vítězství každého z hráčů a je nutné stlačit Fire na joysticku, aby se odstartovalo další kolo. Jestliže stlačíte ESC, vrátíte se do úvodní obrazovky. Po odehrání nastaveného počtu kol se ukáže závěrečný obrázek se jménem celkového vítěze.

Options - zde je možné si joystickem navolit následující údaje:

Number of players	Počet hráčů:	2 nebo 3
Number of battles	Počet kol:	1 až 30 kol v jedné hře
Background	Pozadí:	1 až 8
Roll background	Měnit pozadí:	Yes/No = Ano/Ne
Keyboard control	Typ klávesnice:	XE nebo XL
Sounds	Zvuky během hry:	Digi/Music = Digitální efekty nebo hudba

Do hlavní obrazovky se vrátíme, když joystickem najedeme na nápis DONE a stlačíme Fire.

V případě hry 3 hráčů hraje třetí hráč na klávesnici. Podle typu vašeho Atari musíte zvolit správný typ klávesnice (XE nebo XL).

Rozložení kláves pro třetího hráče - (nahoru – dolů – vlevo – vpravo – položit bombu)

XE: Q – A – Start – Select – Shift
XL: Select – Start – A – S – Shift

Help - po zvolení této volby se zobrazí informační okno se stručným anglickým návodem ke hře.

Během hry se můžete střetnout s následujícími objekty

Stěna (klasická čtvercová stěna) – je nerozbitná a neprůchodná

Kámen (okrouhlý, velký balvan) – je neprůchodný, dá se rozbít výbuchem bomby. Občas se pod ním nachází věc jako +bomba, +plamen, náhoda, rušič, které se dají sebrat.

Bomba (zmenšující se a zvětšující se) – po položení v určitém čase vybuchuje. Plamen se šíří jen horizontálně a vertikálně. Jeho zásah znamená pro hráče smrt.

+bomba (bomba v ikonce) – přidá jednu bombu do vašeho vlastnictví. Maximálně jich můžete nést 10, ale na začátku máte jen jednu.

+plamen (plamen v ikonce) – zvětšuje velikost výbuchu vašich bomb. Maximální plamen je 19 políček.

Náhoda (otazník) – při sebrání této věci váš hrdina dostane jednu z těchto vlastností: zrychlení nebo zpomalení chůze, maximální nebo minimální plamen, rychle nebo pomalu výbušné bomby, automatické kladení bomb nebo dočasné znemožnění kladení bomb. Všechny vlastnosti trvají 30 sekund, potom se vyruší. Největší pravděpodobnost je, že najdete zrychlení pohybu (25%).

Rušič (křížek) – zruší efekt náhody.